

Test obsahuje 10 otázek, na jeho vypracování je čas 15 minut. Každá otázka je při správném zodpovězení hodnocena jedním bodem. V každé testové nabídce je právě jedna správná odpověď. Při zkoušení na počítači je povolen návrat k předcházejícím otázkám.

1. **Zapiš postup, jak vytvoříme tabulku bez obrysových čar** 33489

- 1 Označíme do bloku (tažením myši) buňky, u nichž potřebujeme obrys změnit a otevřeme galerii Pero
- 2 Klepneme na nástroj TABULKA
- 3 Klepnutím na výběrový nástroj zobrazíme tabulku jako objekt
- 4 Vytvoříme tabulku s požadovaným počtem sloupců a řádků
- 5 Zvolíme příslušnou tloušťku čáry a klepneme na potvrzovací tlačítko

2. **Jakým způsobem přejdeme po zadání tabulky do režimu zápisu dat?** 33468

- A Klepnutím levým tlačítkem myši na buňku, do níž chceme data zadávat
- B Klepnutím pravým tlačítkem myši na buňku, do níž chceme data zadávat
- C Poklepáním levým tlačítkem myši na buňku, do níž chceme data zadávat
- D Jakmile tabulku vytvoříme, je okamžitě připravena k zadávání dat.

3. **Jak vytvoříme text psaný do oblouku?** 33488

- 1 Na panelu nástrojů klepneme na TEXT - UMÍSTIT NA KŘIVKU
- 2 Nakreslíme oblouka a napíšeme text
- 3 Obloukový text zarovnáme podle potřeby k levému, či pravému kraji nebo na střed
- 4 Pomocí výběrového nástroje a klávesy SHIFT označíme text jako objekt i křivku současně

4. **Lze rovný úsek (úsečku) převést kdykoliv na zakřivený (Bézierovu křivku) a naopak?** 33472

- A Ne, nikdy
- B Ano, vždy
- C Lze pouze křivku na úsečku - zpět nikoliv
- D Lze pouze úsečku na křivku - zpět nikoliv

5. **Jaký význam má v Zoneru tabulka?** 33467

- A Žádný význam nemá - ani ji v Zoneru zadávat nelze
- B Používá se k zadávání funkcí a vzorců
- C Používá se hlavně k ukotvení textu, neboť běžná funkce tabelátoru v programu chybí
- D Naprosto stejný jako v programu Excel

6. **Přiřad' k sobě správně: KLÁVESOVÁ ZKRATKA - GALERIE** 33480

- | | |
|------------------------|----------|
| 1 Zarovnání objektů | A CTRL+6 |
| 2 Sjednocení velikosti | B CTRL+8 |
| 3 Rozmístění objektů | C CTRL+0 |
| 4 Transformace | D CTRL+7 |
| 5 Logické operace | E CTRL+9 |

7. **Objasněte postup vytvoření Hvězdy (např. pro vyznačení akční ceny v letáku):** 33485



- 1 V panelu nástrojů navolíme počet cípů 10
- 2 Výběrovým nástrojem hvězdu označíme a tažením za úchopový bod ve středu horní hrany výběrového rámce hvězdu zmenšíme
- 3 Pomocí ikony TVARY vložíme do dokumentu hvězdu
- 4 Výběrovým nástrojem na hvězdu ještě jednou klepneme tak, aby se čtverečky úchopových bodů změnila na dvojité šipky
- 5 Myši uchopíme rohovou šipku a táhneme, až se hvězda otočí

8. **Přiřad' k sobě správně volby: PRÁCE S UZLEM - PŘÍKAZ V POČÍTACÍ** 33478

- | | |
|--|---|
| 1 Uzavření křivky | A Klávesa INSERT |
| 2 Přidání uzlu na kterékoliv místo na křivce | B Poklepání myši |
| 3 Přidání uzlu do středu označeného úseku | C Klávesa DELETE |
| 4 Smazání označeného uzlu | D Koncový bod umístíme přesně nad bod počáteční |

9. **Jakým způsobem můžeme uložit obrázek vytvořený v programu Zoner Callisto do formátu *.jpg** 33469

- A Přes volbu Uložit jako
- B Přes volbu Uložit
- C Pouze přes volbu Export
- D Z programu Zoner nelze do formátu *.jpg soubor žádným způsobem uložit

10. **Popište postup vytvoření upoutávky na akční zboží podle obrázku:** 33486



- 1 Myši uchopíme uzel ve vrcholu některého cípu a povytáhneme jej.
- 2 Klepneme na ikonu TVARY a vytvoříme hvězdu
- 3 Na panelu nástrojů zadáme počet cípů 10
- 4 Klepneme na ikonu TVAROVÁNÍ OBJEKTŮ
- 5 V panelu nástrojů klepneme na "kladívko" a převedeme objekt na křivku

